



MAGYAR
LABDARÚGÓ
SZÖVETSÉG

Magyar Labdarúgó Szövetség

Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóság



MAGYAR KUPA

**Férfi felnőtt nagypályás Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Kupa
versenykiírása**

2013 – 2014.

1. A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa és hivatalos neve

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Elnöksége nevezte ki.
- D) A 2013-2014. évi Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Kupa amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.
- E) A 2013-2014. évi Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Kupának (továbbiakban: kupa) hivatalos neve: Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Magyar Kupa

2. A kupa célja

- A) Nagyszámú csapat részére megyei jellegű, kuparendszerű versenysorozat biztosítása.
- B) Magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.
- C) A Kupa győztesének és a 2013-2014. évi MLSZ Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában történő indulás jogosultságának eldöntése.
- D) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A kupa résztvevői

- A) A kupában a felnőtt csapatával minden olyan sportszervezet kötelezően vesz részt, amely:
 - 1) 2013-2014. évi MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóság Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Megyei I., II., III., IV. osztályú bajnokságában szerepel;
 - 2) 2013-2014. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó NB III. osztályú bajnokságban szereplő sportszervezetek csapatai, akik székhelyük szerint az MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóságához tartoznak.

4. A kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) A kupában részt vehet:
 - 1) Az a sportszervezet, amellyel szemben a Cstv. szerinti csőd- vagy felszámolási eljárás nincs folyamatban.
 - 2) Az a sportegyesület, amely nem határozta el feloszlását, illetve amellyel szemben az ügyészség a sportegyesület feloszlására irányuló kérelmet nem nyújtott be a bírósághoz.
 - 3) Az a sportvállalkozás, amelynél nem indult végelszámolási eljárás.
- B) A sportszervezet a nevezés elfogadásával szerez jogot a kupában való részvételre.
- C) A bajnoki év időtartalma alatt a sportszervezet sem a kupába való nevezés, sem a kupában való indulás és részvétel jogát nem ruházhatja át, az erre irányuló szerződés a 2004. évi I. törvény (Sporttörvény) 33.§ (2) bekezdése értelmében semmis.

5. A kupa lebonyolítása

- A) A párosítások kialakításánál az MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóság Versenybizottsága az 1. fordulóban földrajzi és bajnoki erőviszonyok alapján sorsolási csoportokat képezhet, és a csoportokon belül alakíthatja ki a párosítást.

A kupaselejtező mérkőzései:

- a) **1/1 forduló:** 2013. augusztus 10-11.
- b) **1/2 forduló:** 2013. augusztus 28.
- c) **2. forduló:** 2013. szeptember 11.
- d) **3. forduló:** 2013. szeptember 25.
- e) **4. Forduló:** 2014. tavasz
- f) **5. Forduló:** 2014. tavasz
- g) **6. Forduló:** 2014. tavasz

6. A pályaválasztás joga

A) **Az 1-4. forduló mérkőzései esetén:**

- 1) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
- 2) Amennyiben azonos szintű osztályban játszanak, akkor az a pályaválasztó, amely az adott kupasorozatban kevesebbszer volt pályaválasztó.
- 3) Ez a kritérium nem alkalmazandó olyan párosítások esetében, amelynek egyik vagy mindkét résztvevője az adott fordulóban kapcsolódik be a kupamérkőzésekbe.
- 4) Amennyiben az előző pontban meghatározott kritérium szerint nem dönthető el a pályaválasztás, akkor az, a pályaválasztó, amely az adott kupasorozatban régebben volt pályaválasztó.
- 5) Ez a kritérium nem alkalmazandó olyan párosítások esetében, melyek egyik vagy mindkét résztvevője az adott fordulóban kapcsolódik be a kupamérkőzésekbe.
- 6) Amennyiben így sem dönthető el a pályaválasztás, akkor a sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.

B) **Az 5. forduló mérkőzései esetén (elődöntők):**

- 1) A pályaválasztási jog a tavaszi ligaértekezleten kerül kisorsolásra. A sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.

C) **A 6. forduló (döntő):**

- A döntő helye, a két bejutott csapattól független helyszínen kerül megrendezésre, a területi elv figyelembe vételével.

7. A kupában továbbjutó csapat meghatározása

- A) Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- B) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – **függetlenül a csapatok osztályba sorolásától** –, akkor az alacsonyabb osztályban szereplő csapat jut tovább. Azonos osztályban szereplés esetén 5-5 büntetőpontról végzett rúgással dől el a továbbjutás a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

8. A kupadöntő lebonyolításának rendje

- 1) A kupadöntő mérkőzés helyszíne: Később kijelölendő helyszínen!
 - 2) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
 - 3) A kupa győztese:
- B) A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor **5-5 büntetőpontról végzett rúgással dől el az győztes sorsa a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.**

9. Játékjogosultság

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

10. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mekszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

11. Cserelehetőség

- A) **A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 labdarúgó közül 5 fő léphet cserejátékosként pályára.**

12. Stadion és pálya

- A) A kupa mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő – a pályaválasztó sportszervezet bajnoki besorolásával megegyező osztályú – stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ Jász- Nagykun - Szolnok Megyei Igazgatósága hitelesítésével kell rendelkezniük.

13. A kupa mérkőzések költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) Az kupában szereplő sportszervezet által rendezett mérkőzésen a játékvezetői, illetve a játékvezető-asszisztensi költségek központilag kerülnek elszámolásra. Az MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatósága a sportszervezetek által befizetendő versenyeztetéssel kapcsolatos költségekről számlát állít ki.
- C) Játékvezetői díj megállapítása:
 - 1) Az MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóságának lebonyolításában sorra kerülő valamennyi mérkőzésén az alacsonyabb osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.
 - 2) Az azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

14. A kupa díjazása

- A) A kupa díjai a kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatósága a verseny győztesét kupa átadásával díjazza. A győztes a kupát egy évig őrzi, és nevét a kupára véseti.
- B) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek (csapatonként 25 db érem):
 - 1. helyezett csapat aranyozott érem,
 - 2. helyezett csapat ezüstözött érem.
- C) A kupában 1-2 helyezést elért sportszervezet indulási jogot szerez az MLSZ által kiírásra és megrendezésre kerülő 2014-2015. évi Férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupa sorozatba.

15. A 2014-2015. évi Magyar Kupában való indulási jog eldöntése

- A) A 2013/14-es JNSZ Megyei Magyar Kupában 1-2 helyezést elért sportszervezet indulási jogot szereznek az MLSZ által kiírásra és megrendezésre kerülő, 2014-2015. évi Férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupa sorozatba.

16. Egyéb rendelkezések

- A) A kupamérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata nem kötelező.
- B) A Megyei Magyar Kupa mérkőzésen a minimális rendezői létszám 8+1 fő. Az érkező (vendég) csapatnak minimum 1 maximum 3 fő vendégrendezőt kell biztosítani a mérkőzésre, akinek a nevét, és adatait a rendezői névsorban fel kell tüntetni. A vendégrendező(k) felelőssége és feladata kizárólagosan a vendég szurkolók irányában terjed ki. A rendezők és vendégrendező(k) megkülönböztető mellényt viselnek.
- C) Amennyiben sérülés történik a mérkőzésen, arról a csapatkapitánynak / edzőnek tájékoztatnia kell a játékvezetőt.

- D) A rendező egyesületnek minimálisan 3 db labdát kell biztosítania, melyből 1-1-et a két kapunál kell elhelyezni.
- E) A mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóság Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága tárgyalja. Az MLSZ Verseny- illetve Fegyelmi Szabályzatától eltérően az MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóság Verseny- és a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül nyújtható be óvás.
- F) Az MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő kupa mérkőzéseken kapott sárgalapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törlődnek.
- G) Az MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő kupa mérkőzéseken szerzett sárga lapok illetve a meghatározott számú mérkőzés(ek)re szóló fegyelmi eltiltás a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupában lebonyolított mérkőzésekre nem vonatkozik, azok után járó eltiltásokat az MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő kupa mérkőzés(ek)en kell letölteni!
- H) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

17. Záró rendelkezések

A) Jóváhagyás

Jelen szabályzat jóváhagyása és módosítása az MLSZ Elnökségének hatásköre. Jelen szabályzatot az MLSZ Elnöksége hagyta jóvá.

SZMSZ szerinti kategória: Labdarúgás üzemeltetési szabályzat

B) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóság igazgatója.

C) Hatálybalépés és érvényesség

Jelen szabályzat hatálybalépésének dátuma 2013. június 23.
érvényessége: 2014. június 30.

Verziószám: 1/2013.

D) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének

írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

2013. augusztus 01.

Varga Zsolt László
Területi Igazgató

Földesi János
Versenybizottság Elnök